



# Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



	U8	U10	U12
<b>Spielzeit</b>	8 x 4 Minuten (gestoppt)	8 x 5 Minuten (gestoppt)	8 x 5 Minuten (gestoppt)
<b>Pausen</b>	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten
<b>Spielball</b>	Größe 4	Größe 5 (leichtere Modelle zulässig)	Größe 5 (Originalgewicht)
<b>Spielfeld</b>	kleineres Feld / Grundschule	normales Feld / Querfeld	normales Feld / Querfeld
<b>Korbhöhe</b>	2,05 – 2,60 m	2,60 m	2,60 m
<b>Spieleranzahl</b>	3 gegen 3 (Ganzfeld)	4 gegen 4	4 gegen 4
<b>Einsatzzeiten</b> "Jedes Kind muss ..."	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen
<b>Drei-Punkte-Wurf</b>	ohne	außerhalb der Zone	außerhalb der Zone
<b>Freiwurflinie</b>	2 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt	1 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt	1 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt
<b>Zeitregeln</b> (3-,5-,8- + 24-Sekunden)	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen
<b>Rückspiel</b>	wird nicht angewendet	wird nicht angewendet	normale Regelung
<b>Spielergebnis</b>	keine Wertung	normale Wertung keine Verlängerung bei Unentschieden	normale Wertung keine Verlängerung bei Unentschieden
<b>Punktstand</b>	Punktstand wird nicht angezeigt Ergebniseintrag in TeamSL immer 0:0	Anzeige des Punktstands (aber nach jeder Periode auf 0:0 gesetzt) Ergebniseintrag in TeamSL immer 0:0	normale Anzeige des Punktstands Normale Meldung in TeamSL
<b>Tabelle</b>	keine Tabelle in TeamSL	keine Tabelle in TeamSL	normale Tabelle in TeamSL
<b>Ballübergaben durch SR</b>	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)



# Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



<b>Spezielle Regeln</b>	<p>keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist nur zulässig, wenn das gegnerische Team mit dieser Situation zurecht kommt. Ansonsten ist maximal Halbfeldverteidigung zu empfehlen. Doppeln ist generell verboten</p> <p><b>Verteidiger</b> dürfen den Angreifern den Ball nicht aus den Händen nehmen oder schlagen. Schiedsrichter pfeift ab, erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem benachteiligten Team den Ball zum Einwurf.</p> <p>Die Einschränkung für Verteidiger darf nicht dazu führen, dass <b>Angreifer</b> den Spielfluss blockieren, indem sie sich nicht für eine Aktion entscheiden können. Schiedsrichter pfeift ab, erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem verteidigenden Team den Ball zum Einwurf. Vor dem Abpfeifen möglichst unterstützen durch Countdown von z.B. 3 bis 0.</p>	<p>keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist nur zulässig, wenn das gegnerische Team mit dieser Situation zurecht kommt. Ansonsten ist maximal Halbfeldverteidigung zu empfehlen. Doppeln ist generell verboten</p> <p><b>Verteidiger</b> dürfen den Angreifern den Ball nicht aus den Händen nehmen oder schlagen. Schiedsrichter pfeift ab, erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem benachteiligten Team den Ball zum Einwurf.</p> <p>Die Einschränkung für Verteidiger darf nicht dazu führen, dass <b>Angreifer</b> den Spielfluss blockieren, indem sie sich nicht für eine Aktion entscheiden können. Schiedsrichter pfeift ab, erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem verteidigenden Team den Ball zum Einwurf. Vor dem Abpfeifen möglichst unterstützen durch Countdown von z.B. 3 bis 0.</p>	<p>keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist nur zulässig, wenn das gegnerische Team mit dieser Situation zurecht kommt. Ansonsten ist maximal Halbfeldverteidigung zu empfehlen. Doppeln ist generell verboten</p>
<b>Strafen</b>	<p>Die vom DBB vorgesehenen Strafen werden nicht angewendet. Schiedsrichter erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem benachteiligten Team den Ball zum Einwurf.</p>	<p>Die vom DBB vorgesehenen Strafen werden nicht angewendet. Schiedsrichter erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem benachteiligten Team den Ball zum Einwurf.</p>	<p>Die vom DBB vorgesehenen Strafen werden nicht angewendet. Schiedsrichter erklärt das Fehlverhalten und übergibt dem benachteiligten Team den Ball zum Einwurf.</p>



# Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



<b>Fouls</b>	Abweichend von den DBB-Regeln werden Fouls normal bestraft und protokolliert. Da wir die Stärkung des Angriffs wollen, muss den Kindern die aggressive Verteidigungsweise bewusst werden, im Extremfall auch mit einem vorzeitigen persönlichen Spielende.	Abweichend von den DBB-Regeln werden Fouls normal bestraft und protokolliert. Da wir die Stärkung des Angriffs wollen, muss den Kindern die aggressive Verteidigungsweise bewusst werden, im Extremfall auch mit einem vorzeitigen persönlichen Spielende.	normale Foulregeln
<b>sonstiges</b>	Es wird ein allgemeinsportlicher Wettkampf in der Halbzeitpause oder nach dem Spiel empfohlen.		

**Die Minibasketball-Altersklassen werden als Einsteigerbereich betrachtet. Für die Leitung dieser Spiele ist ein\*e SR (mit mindestens LSE-Lizenz) erforderlich.**

**Leistungsorientierte Wettkämpfe der höchsten landesweiten Spielklasse sind mit verschärfter Regelanwendung möglich!**

## Spezielle Durchführungsbestimmungen für den Bezirk 2

<b>Ausnahme Spielerwechsel</b>	Kann ein Kind aus körperlichen oder seelisch-emotionalen Gründen (oder bei Ausschluss durch Fouls) eine Periode nicht auf dem Feld beenden, so ist in Abstimmung zwischen Betreuenden und SR ein außerordentlicher Spielerwechsel zulässig. Eingewechselt werden muss in diesem Fall ein Kind, das zu diesem Zeitpunkt am wenigsten Spielzeit hatte. Die Periode wird <b>nur für das ausgewechselte Kind</b> als gespielt gewertet.
<b>Verstöße gegen Spielzeitvorgaben</b>	Zur Einhaltung der Spielzeitvorgaben sind mindestens sechs Spieler*innen erforderlich. Sollten die Vorgaben durch eine von vornherein geringe Spieleranzahl nicht eingehalten werden können, so findet das Spiel dennoch regulär statt. Primär gilt dann die Vorgabe, dass alle Kinder mindestens zwei Perioden eingesetzt werden müssen. Das Spiel wird für das Team in Unterzahl mit 0:2 Korbpunkten und 0:2 Wertungspunkten gewertet. Gewinnt das Team in Sollstärke das Spiel, so wird das erzielte Ergebnis normal gewertet. Im anderen Fall wird das Team mit 2:0 Korbpunkten und 2:0 Wertungspunkten als Sieger gewertet. Können beide Spielpartner die Sollstärke nicht erfüllen, so wird das Spielergebnis normal gewertet.
<b>Turnierformate</b>	Bei der Durchführung von Wettbewerben in Turnierformaten können die Anzahl der zu spielenden Perioden und die Pflichteinsätze der Kinder entsprechend proportional angepasst werden. Weitere Regelmodifikationen müssen der Intention der DBB-Regeln entsprechen.



# Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



<b>Korbanlagen</b>	Ab der Saison 2020/21 sind höhenverstellbare Korbanlagen zwingend vorgeschrieben. Spiele auf eine Korbhöhe von mehr, als einer Korbhöhe von 2,60 m bedürfen dem Einverständnis des Spielpartners.
<b>PreGame Conference</b>	Schiedsrichter und Trainer kommen am Anschreibtisch zusammen und besprechen die erforderliche Linie für das Spiel mit folgenden Punkten: <ul style="list-style-type: none"><li>◆ Fairness und gegenseitiger Respekt werden dadurch vermittelt, dass z.B. zugegeben wird wer beim Ausball zuletzt berührt hat.</li><li>◆ Schiedsrichter und Kampfgericht sind zu respektieren und damit Entscheidungen zu akzeptieren und nicht zu kommentieren.</li><li>◆ Entsprechend dem Können der Teams wird vereinbart, wie mit Fouls und Regelverletzungen (Schrittfehler) umgegangen wird.</li><li>◆ Bei leistungsmäßigem Ungleichgewicht zwischen den Teams können die Stärkeren strenger und die Schwächeren großzügiger behandelt werden.</li></ul>
<b>Fairplay / Respekt</b>	Unmittelbar vor dem Spiel begrüßen sich beide Teams mit Handschlag, sowie den/die Schiedsrichter und das Kampfgericht am Anschreibetisch. Damit soll von Beginn an, trotz sportlichem Wettkampf, eine partnerschaftliche Atmosphäre geschaffen werden. Nach Spielende verabschieden sich die Spieler*innen ebenso mit Handschlag von ihren Spielpartnern, den Schiedsrichtern und dem Kampfgericht.
<b>NBN23 / Ingame</b>	Es wird sukzessive versucht den elektronischen Spielbericht an unsere Bedürfnisse anzupassen. Vermutlich wird nicht alles umsetzbar sein. Dazu gehört die <b>Überwachung der Wechselregeln</b> . Dies ist mit Ingame während des Spiels nicht möglich und kann leider nur mit einem handschriftlich auszufüllenden Formular geregelt werden. Den entsprechenden Ausdruck wird es vor dem Rundenstart auf den Minibasketball-Regelseiten unserer Bezirks-Homepage zum Download geben.

**Bei Minibasketballspielen muss ein Ausdruck dieses Dokuments am Anschreibtisch zur Einsicht ausliegen!**

*Christian Roos (Lörrach) / Hermann Umfahrer (Pfinztal), den 3. August 2020  
modifiziert: Oliver Mayer (Freiburg) / Hermann Umfahrer (Pfinztal), den 27. Juli 2023*