



Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



	U8	U10	U12
Spielzeit	8 x 4 Minuten (gestoppt)	8 x 5 Minuten (gestoppt)	8 x 5 Minuten (gestoppt)
Pausen	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten	Viertelpausen – 2 Minuten Halbzeitpause – 5 Minuten keine Auszeiten
Spielball	Größe 4	Größe 5 (leichtere Modelle zulässig)	Größe 5 (Originalgewicht)
Spielfeld	kleineres Feld / Grundschule	normales Feld / Quersfeld	normales Feld / Quersfeld
Korbhöhe	2,05 – 2,60 m	2,60 m	2,60 m
Spieleranzahl	3 gegen 3 (Ganzfeld)	4 gegen 4	4 gegen 4
Einsatzzeiten "Jedes Kind muss ..."	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen	mindestens 2 Perioden spielen mindestens 2 Perioden aussetzen Spielerwechsel nur in den Pausen
Drei-Punkte-Wurf	ohne	außerhalb der Zone	außerhalb der Zone
Freiwurflinie	2 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt	1 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt	1 Meter nach vorne bzw. so weit vor wie nötig kein Übertritt
Zeitregeln (3-,5-,8- + 24-Sekunden)	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen	werden nicht angewendet SR ahndet bei massiven/unfairen Überschreitungen
Rückspiel	wird nicht angewendet	wird nicht angewendet	normale Regelung
Spielergebnis	normale Wertung keine Verlängerung bei Unentschieden	normale Wertung keine Verlängerung bei Unentschieden	normale Wertung keine Verlängerung bei Unentschieden
Punkttestand	Punkttestand wird nicht angezeigt Ergebniseintrag in TeamSL immer 0:0	Anzeige des Punkttestands (aber nach jeder Periode auf 0:0 gesetzt) Ergebniseintrag in TeamSL immer 0:0	normale Anzeige des Punkttestands Normale Meldung in TeamSL
Tabelle	keine Tabelle in TeamSL	keine Tabelle in TeamSL	normale Tabelle in TeamSL
Ballübergaben durch SR	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)	nur bei Freiwürfen und pädagogischem Bedarf (Erklärung von Fouls, Regelübertretungen und Vermeidung von Chaos)



Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



Spezielle Regeln	keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist zulässig Doppeln ist generell verboten	keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist zulässig Doppeln ist generell verboten	keine Blöcke und Handoffs MMV ist Pflicht Ganzfeldverteidigung ist zulässig Doppeln ist generell verboten
Strafen	Verstöße vom SR mit 1 Korbpunkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet. Nur anwenden, wenn daraus ein Nachteil für den Spielpartner entsteht. Es wird empfohlen anstelle obiger Strafe lediglich dem benachteiligten Team einen Einwurf zuzusprechen.	Verstöße vom SR mit 1 Korbpunkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet. Nur anwenden, wenn daraus ein Nachteil für den Spielpartner entsteht. Es wird empfohlen anstelle obiger Strafe lediglich dem benachteiligten Team einen Einwurf zuzusprechen.	Verstöße vom SR mit 1 Korbpunkt und Ballbesitz (Einwurf an der Mittellinie) geahndet. Nur anwenden, wenn daraus ein Nachteil für den Spielpartner entsteht. Es wird empfohlen anstelle obiger Strafe lediglich dem benachteiligten Team einen Einwurf zuzusprechen.
Fouls	Fouls im Wurf normal mit Freiwürfen nur Teamfouls – keine persönlichen Fouls T-, U-, D-Fouls gegen Spieler oder Coach normal bestraft	Fouls im Wurf normal mit Freiwürfen nur Teamfouls – keine persönlichen Fouls T-, U-, D-Fouls gegen Spieler oder Coach normal bestraft	normale Foulregeln
sonstiges	Es wird ein allgemeinsportlicher Wettkampf in der Halbzeitpause oder nach dem Spiel empfohlen.		
<p>Die Minibasketball-Altersklassen werden als Einsteigerbereich betrachtet. Für die Leitung dieser Spiele ist ein*e SR (möglichst mit mindestens LSE-Lizenz) erforderlich.</p> <p>Leistungsorientierte Wettkämpfe der höchsten landesweiten Spielklasse sind mit verschärfter Regelanwendung möglich!</p>			

Spezielle Durchführungsbestimmungen für den Bezirk 2

Ausnahme Spielerwechsel	Kann ein Kind aus körperlichen oder seelisch-emotionalen Gründen (oder bei Ausschluss durch Fouls) eine Periode nicht auf dem Feld beenden, so ist in Abstimmung zwischen Betreuenden und SR ein außerordentlicher Spielerwechsel zulässig. Eingewechselt werden muss in diesem Fall ein Kind, das zu diesem Zeitpunkt am wenigsten Spielzeit hatte. Die Periode wird nur für das ausgewechselte Kind als gespielt gewertet.
--------------------------------	---



Spielregeln Minibasketball Deutschland

(präzisiert für den Spielbetrieb des Bezirks 2 des BBW)



Verstöße gegen Spielzeitvorgaben	<p>Zur Einhaltung der Spielzeitvorgaben sind mindestens sechs Spieler*innen erforderlich. Sollten die Vorgaben durch eine von vornherein geringe Spieleranzahl nicht eingehalten werden können, so findet das Spiel dennoch regulär statt. Primär gilt dann die Vorgabe, dass alle Kinder mindestens zwei Perioden eingesetzt werden müssen.</p> <p>Das Spiel wird für das Team in Unterzahl mit 0:2 Korbpunkten und 0:2 Wertungspunkten gewertet. Gewinnt das Team in Sollstärke das Spiel, so wird das erzielte Ergebnis normal gewertet. Im anderen Fall wird das Team mit 2:0 Korbpunkten und 2:0 Wertungspunkten als Sieger gewertet.</p> <p>Können beide Spielpartner die Sollstärke nicht erfüllen, so wird das Spielergebnis normal gewertet.</p>
Turnierformate	<p>Bei der Durchführung von Wettbewerben in Turnierformaten können die Anzahl der zu spielenden Perioden und die Pflichteinsätze der Kinder entsprechend proportional angepasst werden.</p> <p>Weitere Regelmodifikationen müssen der Intention der DBB-Regeln entsprechen.</p>
Korbanlagen	<p>Ab der Saison 2020/21 sind höhenverstellbare Korbanlagen zwingend vorgeschrieben. Spiele auf eine Korbhöhe von mehr, als einer Korbhöhe von 2,60 m bedürfen dem Einverständnis des Spielpartners.</p>
PreGame Conference	<p>Schiedsrichter und Trainer kommen am Anschreibtisch zusammen und besprechen die erforderliche Linie für das Spiel mit folgenden Punkten:</p> <ul style="list-style-type: none">◆ Fairness und gegenseitiger Respekt werden dadurch vermittelt, dass z.B. zugegeben wird wer beim Ausball zuletzt berührt hat.◆ Schiedsrichter und Kampfgericht sind zu respektieren und damit Entscheidungen zu akzeptieren und nicht zu kommentieren.◆ Entsprechend dem Können der Teams wird vereinbart, wie mit Fouls und Regelverletzungen (Schrittfehler) umgegangen wird.◆ Bei leistungsmäßigem Ungleichgewicht zwischen den Teams können die Stärkeren strenger und die Schwächeren großzügiger behandelt werden.
Fairplay / Respekt	<p>Unmittelbar vor dem Spiel begrüßen sich beide Teams mit Handschlag, sowie den/die Schiedsrichter und das Kampfgericht am Anschreibtisch.</p> <p>Damit soll von Beginn an, trotz sportlichem Wettkampf, eine partnerschaftliche Atmosphäre geschaffen werden.</p> <p>Nach Spielende verabschieden sich die Spieler*innen ebenso mit Handschlag von ihren Spielpartnern, den Schiedsrichtern und dem Kampfgericht.</p>

Bei Minibasketballspielen muss ein Ausdruck dieses Dokuments am Anschreibtisch zur Einsicht ausliegen!